

# Алхимия

Данное пособие создано для игры "Мир Великого дракона"

Рекомендовано для правил клана RPG Warriors

Написал **BAHAPYSH**

## Обучение алхимии

Алхимия как и любое другое умение выучивается при повышении опыта или в гильдиях Убийц. Лучшие учителя алхимии - Дроу. Алхимическим рецептам обучаются как в гильдиях и у ведьм так и в библиотеках, если конечно у героя хватает уровня алхимии чтоб выучить этот рецепт и такая книга с рецептом есть в библиотеке. Длительность обучения рецепту определяется по формуле:

Время = 20 - грамотность + 2 необходимое значение алхимии + 3 необходимое значение магии(если она используется для изготовления зелья) + 6 x (10 - интеллект)

## Уровень зелья

Зелья в алхимии в правилах RPG Warriors подразделяются на 4 уровня:

1. Односоставные - состоящие из одного компонента
2. Двусоставные - состоящие из двух компонентов компонента
3. Трехсоставные - состоящие из трех компонента
4. Высшие - одно, двух или трехсоставные с добавлением магии

## Компоненты для приготовления зелья

Ингредиенты - это вещества которые и придают зелью такие свойства. Нахождение ингредиентов большая проблема для обычного алхимика т.к. например Удушайка растет под каждым кустом а Кожу демона придется поискать. Сами компоненты в зельях смешиваются не всегда в равных пропорциях, это в таблице будет указывать в скобка после названия компонента. Например, для приготовления зелья "Счастье" используется Конопля(2) + Болотный тростник, это означает что на одну часть Болотного тростника в зелье добавляется две части Конопли.

## Приспособления

Зелья приготавливаются и переносятся в специальных аппаратах. Их только четыре:

1. Ступка и пестик - для размалывания компонентов до однородного порошка
2. Горелка - прибор для нагревания в варки зелий
3. Шелковый мешочек - для хранения рассыпчатых препаратов
4. Сосуд - для хранения и выдержки жидких препаратов

## Список ингредиентов

Алмаз	Конопля(Смех трава)
Ампульный Стручок	Корень Пробочника
Болотный Тростник	Корень Трамы
Вереск	Кремень
Воск	Красный Лишайник
Вредозобник	Кровь демона огня
Вяленная Скрибятина	Кровь демона воды
Горный хрусталь	Кровь демона воздуха
Дистиллированная вода	Кровь демона земли
Деревянная стрелка	Кротовый череп
Жемчуг	Кусок ткани
Зелёный Лишайник	Лепестки Горьколистика
Змеиный яд	Лист Хакль-Лоу
Ивовый прут	Сахар
Игла с нитью	Магнийный порошок
Камень	Могильный Прах
Кожа демона	Муск
Кожа Человека	Мыло
Кожа Хоббита	Мягкая глина

Мясо Гончей  
Мясо крысы  
Нефть  
Обрезки Металла  
Обсидан  
Огненные Лепестки  
Освященный предмет  
Осколок зеркала  
Отвар из пауков  
Плесень  
Пепельный батат  
Прах Вампира  
Птичье перо  
Пух  
Ртуть  
Рубин  
Руна хождения по воде  
Рыбий жир  
Сажа  
Светящаяся Сыроежка  
Селитра  
Семена мака  
Сера

Серебряный кинжал  
Серебряный ножик  
Серебряный порошок  
Слёзы  
Слюна Эльфа  
Смола  
Сок белены  
Стальная иголка  
Стекло-сырец  
Сургутная палочка  
Сушеное человеческое сердце  
Сушеный корень выюна  
Талая вода  
Толстоспорник  
Удушайка  
Хрустальный шарик  
Человеческая кровь  
Человеческий череп  
Чёрный Лишайник  
Черный перец  
Чёрный Пыльник  
Щепотка Морской соли  
Янтарь

Заметка: компоненты алмаз(+4), жемчуг(+2), обсидан(+1), рубин(+3) используются многократно и являются лишь усилителями заклинаний(в скобках коэффициент усиления). Например, если для усиления зелья “Снятие усталости” применить рубин оно будет восстанавливать 1+3 пункта усталости. Усиливать заклинание можно только один раз.

# Зелья

## Уровень 1

### Желудочный сок

Алхимия 1 Компоненты Удушайка Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 10 Скорость 2 мин	Если съесть этот препарат до завтрака игроку хватит в день только 2 раза поесть а не 3 а если герой в пути то 2 порции снадобья сохранят 1 провизию в 2 дня.
---	--

### Симулянт

Алхимия 1 Компоненты Смола Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 20 Скорость 1 мин	Имитация болезни, жар, слабость, потоотделение, а чувствуешь себя нормально. Проходит синдром на следующее утро после принятия.
--	---

### Снятие усталости

Алхимия 1 Компоненты Слезы Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 15 Скорость 5 мин	Восстановление 1-го пункта усталости. Алмаз, жемчуг, обсидан, рубин могут усилить эффект.
--	---

### Помощь богов

Алхимия 1 Компоненты Воск Приспособления нет Время изготовления (мин) 5 Скорость 2 ПД	Ущерб любого оружия +4 в следующей атаке.
---	---

## Нежить!

<b>Алхимия 2</b> Компоненты Серебряный порошок Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 25 Скорость 1 мин	Обнаружение нежити в радиусе одной мили. Так же вы можете оценить существо если его уровень ниже вашего.
--	--

## Клей

<b>Алхимия 2</b> Компоненты Сок Белены Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 10 Скорость 1 мин	Клей который в течении часа держит всё что угодно. Может быть усилено.
--	--

## Меч кладинец

<b>Алхимия 2</b> Компоненты Человеческая кровь Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 50 Скорость 2 ПД	Смазывание клинка дает лишние 2 ПД на прицеливание в течении 3 ходов. Может быть усилено.
---	---

## Хаос

<b>Алхимия 3</b> Компоненты Слюна Эльфа Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 13 Скорость 4 ПД	В голове у героя поселяется хаос ровно на один момент, но его хватит на нанесение удара. На следующий ход после применения ШКУ +4; ШКП + 2; ПП +1.
--	--

## Излечение от простуды

<b>Алхимия 4</b> Компоненты Корень Трамы Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 16 Скорость 1 мин	Лечит от простейших заболеваний в том числе и от усталости и, восстанавливает 1 хит. Может быть усилено.
--	--

## Уровень η

### Ржавчина

<b>Алхимия 5</b> Компоненты Обрезки металла + Талая вода(2) Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 10 Скорость 3 ПД	В результате получается ржавчина с плесенью. Нанесите вещество на стрелковое или холодное оружие и при попадании враг будет за ход терять по 2 хита. Может быть усилено.
--	--

### Анастезия

<b>Алхимия 5</b> Компоненты Ампульный стручок + Пепельный батат(2) Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 40 Скорость 3 ПД	Персонаж не чувствует боль и может сражаться когда закончились Критические хиты.
---	--

## **Бомба**

<b>Алхимия 5</b> Компоненты Магниевый пор. + Дистиллированная вода Приспособления Шелковый мешочек(2) Время изготовления (мин) 17 Скорость 7 ПД	При соединении этих веществ возникает взрыв поражающий в радиусе 2 ярдов к10. Дальность метания этого зелья равна Силе героя. Может быть усилено.
---	---

## **Защита от огня/воды/воздуха/земли**

<b>Алхимия 5</b> Компоненты Черный перец + Кровь демона О/В/Вз/З Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 20 Скорость 3 ПД	Наносимый ущерб от Магии огня/воды/воздуха/земли соответственно в течении 4 ходов уменьшается в 2 раза. Может быть усилено.
---	---

## **Алмаз**

<b>Алхимия 6</b> Компоненты Осколок зеркала + Горный хрусталь Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 50 Скорость -	Дает камень который имеет свойства алмаза, но теряет их после первого применения.
---	---

## **Отрава**

<b>Алхимия 6</b> Компоненты Вяленая скрибятина + Отвар из пауков Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 35 Скорость 1 мин	Отравление, которое на 2 дня выводит человека из строя(теряет способность сражаться в бою). Лечится зельем "Излечение от простуды". Может быть усилено.
--	---

## **Счастье**

<b>Алхимия 6</b> Компоненты Конопля(2) + Болотный тростник Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 12 Скорость 10 мин	Настроение у героя повышается. Ест в течении 2-х дней за двоих, но не получает усталости. У барда на два дня увеличиваются музыкальные инструменты +5, акробатика +8.
---	---

## **Чешуя**

<b>Алхимия 7</b> Компоненты Musk + Мягкая глина Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 20 Скорость 6 ПД	На следующий ход после применения герой обрастает чешуей которая дает ему броню +2 и защиту +4. Может быть усилено.
--	---

## **Пелена на глазах**

<b>Алхимия 7</b> Компоненты Кротовый череп + Нефть(3) Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 6 Скорость 1ПД	Для использования держите мешочек с зельем на вытянутой руке по направлению к врагу. Враг впадает в шок на 30 минут.
--	--

### Кома

<b>Алхимия 8</b> Компоненты Освященный предмет + Лист Хакль-Лоу Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 20 Скорость -	Достаточно того чтобы существо прикоснулось к зелью и зелье начинает действовать. Существо впадает в кому на 10 часов если уровень персонажа больше уровня существа.
---	--

### Судорога

<b>Алхимия 9</b> Компоненты Зеленый лишайник + Ивовый прут(2) Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 5 Скорость 4 ПД	Существо падает и отбрасывает оружие на 2 ярда. Может быть усилено.
---	---

### Дымовая завеса

<b>Алхимия 9</b> Компоненты Сажа + Селитра Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 50 Скорость -	Дым распространяется в радиусе 6 ярдов и все находящиеся в этом облаке не видны и они ничего не видят следовательно теряют 2ПП и не могут сражаться. Применяется при побеге с поля боя. Может быть усилено.
--	---

### Уровень m

#### Скелет

<b>Алхимия 10</b> Компоненты Кожа человека + Вереск + Кремень Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 60 Скорость 8 ПД	Если в бою есть убитые то положив это зелье на грудь трупа на следующий ход из него останется скелет который будет помогать в драке. Характеристики Скелета описаны в приложении.
--	---

#### Стимулятор

<b>Алхимия 10</b> Компоненты Конопля(2) + Сахар + Кожа демона(2) Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 75 Скорость 2 ПД	На 10 ходов герой принявший снадобье становится намного сильнее: Ущерб + 10, Атака +6, Броня -1, ШКУ+3. Когда действие заклинания заканчивается у героя следует провести чек к12 на здоровье и при неудаче отнять половину критических хитов.
---	---

#### Молниеносный

<b>Алхимия 10</b> Компоненты Толстоспорник + Ртуть + Янтарь Приспособления Ступка и пестик, Горелка Время изготовления (мин) 35 Скорость 6 мин	Скорость персонажа увеличивается до безумных величин. +6 ПП, +2 ПД, Походная скорость+3, Броня -2, ШКП+3. Действует сутки.
--	--

#### Боевой клич

<b>Алхимия 11</b> Компоненты Мясо крысы + Сера + Вредозобник(2) Приспособления Ступка и пестик, Горелка Время изготовления (мин) 40 Скорость 4 ПД	В действие зелье приводится путем подкидывания его в воздух. Раздается хлопок и ближайший враг становится вашим союзником на 7 ходов. Может быть усилено.
---	---

## Яд

<b>Алхимия 11</b> Компоненты Змеиный яд(2) + Камень + Кожа Хоббита(2) Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 40 Скорость -	Обыкновенный яд. Если не дать противоядие в течении 7-ми суток герой гибнет от странной болезни :). Может быть усилено.
---	---

## Противоядие

<b>Алхимия 12</b> Компоненты Рыбий жир + Мыло + Корень Пробочника(2) Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 90 Скорость -	Противоядие от яда описанного выше. Если противоядие дать только в последний день то герой приобретает 2 пункта усталости и теряет 6 хитов. Может быть усилено.
--	---

## Паутина

<b>Алхимия 12</b> Компоненты Черный пыльник(2) + Мясо гончей + Пух Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 15 Скорость 2 ПД	Оставив на определенном месте мешок вы приманиваете пауков, они начинают вить невидимую паутину. Если на это место встает существо пауки его мгновенно обвивают паутиной, из которой можно выпутаться только через 24 - Уровень ходов. А до того момента существо полностью теряет способность двигаться и из-за паутины броня увеличивается на 2.
---	--

## Перемирие

<b>Алхимия 13</b> Компоненты Игла с нитью + Огненные лепестки + Плесень Приспособления Ступка и пестик, Горелка Время изготовления (мин) 50 Скорость 5 ПД	Бой прекращается на 5 ходов. В это время можно делать все что угодно кроме атаки оппонента. Может быть усилено.
---	---

## Сила

<b>Алхимия 14</b> Компоненты Сушеный корень вьюна + Смола(2) + Вереск Приспособления Горелка Время изготовления (мин) 80 Скорость 3 мин	На 1 час увеличивается Сила на 5.
---	-----------------------------------

## Виртуоз

<b>Алхимия 14</b> Компоненты Деревянная стрелка + Семена мака + Пух(3) Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 60 Скорость 6 ПД	Герой после применения виртуозно владеет любым холодным оружием если у него есть такое умение. У героя есть дополнительных 6 очков для распределения на любое умение из разряда холодное оружие.Эффект Длится 2 дня, потом действие проходит.
---	---

## Зелье жизни

<b>Алхимия 14</b> Компоненты Птичье перо + Красный лишайник(2) + Сахар Приспособления Ступка и пестик Время изготовления (мин) 100 Скорость 4 мин	Вылечивает 10 хитов или 4 Критических хитов. Может быть усилено.
---	--

## Мудрость

### Алхимия 14

Компоненты Сушеное человеческое сердце+Слёзы+Янтарь  
Приспособления Горелка, Ступка и пестик  
Время изготовления (мин) 180  
Скорость -

Применяя этот эликсир мудрости добавляющий +1 к интеллекту следует сделать чек на удачу к12. Эффект проходит после второго поднятия уровня героя.

## Уровень IV

### Удача

### Алхимия 15

Компоненты Лепестки горьколистника + МА(18)  
Приспособления Горелка  
Время изготовления (мин) 250  
Скорость 20 мин

Добавляет к Удаче +1. Может использоваться только 1 раз.

### Демон огня

### Алхимия 17

Компоненты Кожа демона+Кровь демона огня+МО(15)  
Приспособления Ступка и пестик  
Время изготовления (мин) 80  
Скорость 7 ПД

На том месте где было применено зелье возникает демон, который воюет вместе с вами до тех пор пока его не убьют или пока не закончится битва. Характеристики Демона огня описаны в приложении.

### Демон воды

### Алхимия 17

Компоненты Кожа демона+Кровь демона воды+МВ(15)  
Приспособления Ступка и пестик  
Время изготовления (мин) 80  
Скорость 7 ПД

На том месте где было применено зелье возникает демон, который воюет вместе с вами до тех пор пока его не убьют или пока не закончится битва. Характеристики Демона Воды описаны в приложении.

### Демон воздуха

### Алхимия 17

Компоненты Кожа демона+Кровь демона воздуха+МВх(15)  
Приспособления Ступка и пестик  
Время изготовления (мин) 80  
Скорость 7 ПД

На том месте где было применено зелье возникает демон, который воюет вместе с вами до тех пор пока его не убьют или пока не закончится битва. Характеристики Демона Воздуха описаны в приложении.

### Демон земли

### Алхимия 17

Компоненты Кожа демона+Кровь демона земли+МЗ(15)  
Приспособления Ступка и пестик  
Время изготовления (мин) 80  
Скорость 7 ПД

На том месте где было применено зелье возникает демон, который воюет вместе с вами до тех пор пока его не убьют или пока не закончится битва. Характеристики Демона земли описаны в приложении.

### Телепортатор

### Алхимия 19

Компоненты Птичье перо+Щепотка морской соли+МА(20)  
Приспособления Ступка и пестик  
Время изготовления (мин) 40  
Скорость 2 ПД

На месте куда кинули мешочек с зельем образуется портал ведущий в ближайший знакомый город. Самый удобный способ драпать с боля боя.



## Воскрешение

Алхимия 20 Компоненты Могильный прах+МА(20)+МЖ(20)+МСм(20) Приспособления - Время изготовления (мин) 210 Скорость Неделя	Воскрешение любого существа.
--	------------------------------

## Приложение

### Скелет

Уровень 1	Атака рукой
Интеллект 0	Атака 11
Восприятие 3	ND атаки 3
ND 6	ОКУ 5
Хиты 12	ОКН 5
Крит. Хиты 0	Дальность 1
Защита 2	Ущерб к6
Броня 4	Тип ущерба ножи

### Демон огня

Восприятие 10	Атака рукой	Атака огненным шаром
ND 10	Атака 15+У	Атака 15+У
Хиты Ух10	ND атаки 3	ND атаки 3
Крит. Хиты 20+У	ОКУ У	ОКУ У
Защита 10	ОКН 0	ОКН 0
Броня 5	Дальность 1	Дальность 10
	Ущерб 3к6	Ущерб к20
	Тип ущерба Огненный	Тип ущерба Огненный

У - уровень сделавшего зелье, если оно было куплено в гильдии или храме считать уровень равным 5.  
Заклинания магии огня на демона не действуют.  
Заклинания магии воды оказывают удвоенное действие.

### Демон воды

Восприятие 8	Атака рукой	Атака льдом
ND 9	Атака 12+У	Атака 12+У
Хиты Ух8	ND атаки 3	ND атаки 3
Крит. Хиты 15+У	ОКУ У	ОКУ У
Защита 8	ОКН 0	ОКН 0
Броня 10	Дальность 1	Дальность 8
	Ущерб 2к8	Ущерб к10
	Тип ущерба Водяной	Тип ущерба Водяной

У - уровень сделавшего зелье, если оно было куплено в гильдии или храме считать уровень равным 5.  
Заклинания магии воды на демона не действуют.  
Заклинания магии воздуха оказывают удвоенное действие.

### Демон воздуха

Восприятие 12	Атака пастью	Атака молнией
ND 9	Атака 10+У	Атака 10+У
Хиты Ух6	ND атаки 3	ND атаки 3
Крит. Хиты 10+У	ОКУ У	ОКУ У
Защита 15	ОКН 0	ОКН 0
Броня 0	Дальность 1	Дальность 15
Полет 3	Ущерб к10	Ущерб к12
	Тип ущерба Воздушный	Тип ущерба Воздушный

У - уровень сделавшего зелье, если оно было куплено в гильдии или храме считать уровень равным 5.  
Заклинания магии воздуха на демона не действуют.  
Заклинания магии земли оказывают удвоенное действие.



### Демон земли

Восприятие 4	Атака рукой	Атака камнями
ND 8	Атака 10+У	Атака 10+У
Хиты Ух12	ND атаки 4	ND атаки 4
Крит. Хиты 25+У	ОКУ 5+У	ОКУ 5+У
Защита 4	ОКН 2	ОКН 2
Броня 5+У	Дальность 1	Дальность 3
	Ущерб 2к20	Ущерб 2к12
	Тип ущерба тупой	Тип ущерба тупой

У - уровень сделавшего зелье, если оно было куплено в гильдии или храме считать уровень равным 5.  
Заклинания магии земли на демона не действуют.  
Заклинания магии воды оказывают удвоенное действие.

